

Tutorium für E-Prime (und R)

ANFÄNGERKURS IM WINTERSEMESTER 2019/20

Einführung

Tutorin: Leonie Kuhn

➤ leonie.kuhn@uni-jena.de

Webseite

➤ <http://www.allgpsy2.uni-jena.de/eprime/main.html>

Anwesenheit

➤ Wer mindestens viermal anwesend war, erhält ein Zertifikat

Aufbau

Der Anfängerkurs ist zweigeteilt

➤ Termine 1-3: E-Prime

➤ Termine 4-6: R

1. Termin	2. Termin	3. Termin	4. Termin	5. Termin	6. Termin
30.10.	06.11.	13.11.	20.11.	27.11.	04.12.

Wichtige Information

Die Testversion von E-Prime können sich alle installieren

➤ Probleme mit Apple-Produkten

Für die Thesis oder das Empra nicht mit der Testversion arbeiten.

Ohne Dongel könnt ihr Experimente nicht speichern!

Gliederung

1. Einführung in E-Prime: „Was ist E-Prime?“
2. Bestandteile von E-Prime
3. Einführung in E-Studio
 - 3.1. Graphische Benutzeroberfläche
 - 3.2. Anzeigeelemente: „Module“
 - 3.3. Eigenschaften: „Properties“
4. Erstellen einer Prozedur

1. Einführung in E-Prime

Was ist E-Prime?

- E-Prime ist eine Experimentalsoftware

Wofür verwende ich E-Prime?

- Vorwiegend für Reaktionszeitexperimente (z.B. IAT)

Welche Vorkenntnisse brauche ich?

- Es sind fast keine Vorkenntnisse nötig

2. Bestandteile von E-Prime

- 1. E-Studio
 - 2. E-Basic
 - 3. E-Run
 - 4. E-Merge
 - 5. E-DataAid
- Zum **Erstellen** von Experimenten
- Zum **Ausführen** von Experimenten
- Zum **Auswerten** von Daten

3. Einführung in E-Studio

3.1. Graphische Benutzeroberfläche

- d.h. es gibt keine Programmiersprache

3.2. Anzeigeelemente: „Module“

- Experiment = Abfolge von Modulen

3.3. Eigenschaften: „Properties“

3.1. Graphische Oberfläche

Toolbox: enthält alle möglichen Modulen

Structure: bestimmt Reihenfolge/Ablauf der Module

Properties: Eigenschaften eines Moduls

Anzeigebildschirm: Detailansicht eines Moduls

3.2. Module

TextDisplay: Anzeige eines Textes

ImageDisplay: Anzeige einer Bilddatei

MovieDisplay: Anzeige eines Videos

SoundOut: Abspielen einer Audiodatei

SoundIn: Input per Mikrofon

3.2. Module

Slide: Gleichzeitige Anzeige verschiedener Elemente (Text, Ton, Bild)

FeedbackDisplay: Slide für Reaktionsfeedback

Wait: keine Anzeige (Pause)

3.2. Module

„Unsichtbare“ Module:

Procedure: Ablauf mehrerer Module

List: (ausführliche Behandlung in der nächsten Sitzung)

Label: (Erklärung im Fortgeschrittenenkurs)

3.2. Module

Module in E-Basic:

InLine: Schreiben von Code in E-Studio

PackageCall: Einfügen von bereits erstellten Code

3.3. Properties

General: Was wird angezeigt?

Frame/Font: Wie sieht es aus?

Duration/Input: Wie lange wird es angezeigt? / Was muss Vpn machen?

Logging: Welche Daten werden aufgezeichnet?

3.3. Properties

Start-Up Informationen werden unter „Experiment Object“ eingestellt werden

Diese werden immer zu Beginn des Experiments abgefragt

Zum Beispiel: Vpn-Nummer, Alter, Geschlecht

4. Erstellen einer Prozedur

1. **Willkommensbildschirm:** weiter mit Leertaste
2. **Fixationskreuz:** für 1000ms
3. **Entscheidungsfrage:** Montag -> „d“ drücken, Dienstag -> „l“ drücken, Mittwoch -> „k“ drücken
4. **Feedback** („richtig“, „falsch“, „zu langsam“)
5. **Verabschiedungsbildschirm** (weiter mit Leertaste, ansonsten kann Experiment nicht geschlossen werden)