

Tutorium für E-Prime (und R)

ANFÄNGERKURS IM WINTERSEMESTER 2019/20

Wichtige Information

Die Testversion von E-Prime können sich alle installieren

➤ Probleme mit Apple-Produkten

Für die Thesis oder das Empra nicht mit der Testversion arbeiten.

Ohne Dongel könnt ihr Experimente nicht speichern!

Wiederholung

1. **TextDisplay** mit Instruktion
2. **Slide** mit einem Wort in der Mitte: positiv -> „d“ drücken, negativ -> „l“ drücken
3. **FeedbackDisplay** für 2000ms
4. **TextDisplay** mit Verabschiedung

Gliederung

1. Einführung in Listen

1.1. Attribute & Properties

1.2. Anzeige von Attributen

2. Funktionen von Listen

3. Anwendung & Beispiele

4. Übung: Lexical Decision Task

1. Einführung in Listen

Eine Zeile = ein Level

Eine Spalte = ein Attribut

ID	Weight	Nested	Procedure	Wort	richtig
1	1		Abfrage	Frieden	d
2	1		Abfrage	Krieg	l
3	1		Abfrage	Liebe	d
4	1		Abfrage	Gewalt	l
5	1		Abfrage	Urlaub	d

1.1. Attribute & Properties

Attribute von Listen:

Weight: Wie oft wird dieses Level ausgewählt

Nested: (wird später erklärt)

Procedure: Prozedur, die bei der Auswahl des Levels abläuft

1.1. Attribute & Properties

Properties von Listen:

Selection: Reihenfolge in der Levels ausgewählt werden

Reset: Wann beginnt die Auswahl von vorne

Exit: Wann wird die Liste beendet/verlassen

1.2. Anzeige von Attributen

Slide: Anzeige von Werten des aktuellen Levels möglich durch eckige Klammern: **[Attributname]**

➤ Auf die richtige Schreibweise achten

Properties: Auch hier ist der Abruf möglich und sinnvoll, z.B. im Feld „**Correct**“

2. Funktionen von Listen

Nesten: Levels haben keine eigene Prozedur, sondern untergeordnete Listen

Attribute können abgerufen werden, als wären sie Teil der übergeordneten Liste

Verschachteln: Ein Attribut greift auf Attribute einer anderen Liste zu

Der Vorteil ist, dass der Zugriff auf mehrere Listen mit einem Attribut möglich ist

3. Anwendung & Beispiele

Speichern von Daten, die präsentiert werden sollen
(Text, Bild, etc.)

Strukturierung des Ablaufs

Ausbalancieren/Randomisieren von Faktoren

4. Übung: Lexical Decision Task

Prozedur:

1. **Willkommensbildschirm:** weiter mit Leertaste
2. **Fixationskreuz** für 200ms
3. **Prime** für 500ms
4. **Fixationskreuz** für 200ms
5. **Target:** positiv -> „d“ drücken, negativ -> „l“ drücken
6. **Feedback** für 2000ms
7. **Pause** für 1000ms
8. **Verabschiedungsbildschirm** (weiter mit Leertaste, ansonsten kann Experiment nicht geschlossen werden)

4. Übung: Lexical Decision Task

Drei Listen: Ablauf, Wort, NichtWort

Tipp: Listen nesten und verschachteln